

# Asamblea

GUÍA DEL LÍDER



# Asambleas

## Resumen del curso

	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
<b>Título / contenido bíblico</b>	Verdad o error	Escoge la verdad	Obedece la verdad	Piensa la verdad	Habla la verdad
<b>Pasajes bíblicos</b>	Rey Creador, y príncipe de la oscuridad Génesis 1-3	Rey Salvador Génesis 3; evangelios	Rey Josías 2 Reyes 22-23	Rey Salomón 1 Reyes 2-11	Rey de reyes vs. príncipe del aire Mateo 4:1-11
<b>Enfoque de la lección</b>	Estás en una batalla entre dos reinos	Como hijo del Rey, ponte el cinturón de la verdad	Ponte la coraza de justicia y los zapatos de la paz	Toma el escudo de la fe y el casco de la salvación	Toma la espada del Espíritu, y ora
<b>Contenido apologético</b>	Construye una cosmovisión bíblica para mantenerte fuerte en la batalla	Confía por completo en la verdad absoluta	Obedece sin retraso, porque no hay otra manera	Guárdate de las falsas enseñanzas y tentaciones	Prepárate para dar una respuesta de la esperanza que está en ti
<b>Versículo de victoria</b>	Efesios 6:10	Efesios 6:14a	Efesios 6:14b-15	Efesios 6:16	Efesios 6:17-18a
<b>Tiempo de rimas</b>	De un par, ¡solo uno es verdad!	¡Decide a quién sigues!	¡Haz lo correcto a los ojos de Dios!	¡Aprende a discernir!	¡Entrena tu mente!
<b>Tiempo de testimonios</b>	Castillo (fuertes en el Señor)	Escriba (confiable)	Mensajero (listo para el evangelio)	Vigía (en guardia)	Caballero (bien equipado)
<b>Patio de manualidades</b>	Catapulta del castillo o coronas de reyes y reinas	Cruz de fósforos o cruz de joyería	Coraza de hojalata o teatro del rey Josías	Escudo de la fe	Portatarjetas para «entrena tu mente»
<b>Los juegos de Sir Gavin</b>	Prueba de fuerzas Captura la bandera	Carrera de dragones Relevo del cinturón de la verdad	Juegos reales de habilidades ¡A la carga!	Pelea por lo que es correcto Pila de sombreros	Carrera de obstáculos Carrera de armaduras
<b>La cocina de Cook</b>	Galletas del reino	Copas del rey	Bocadillos de dragón	Escudos de mini pizzas	Licudo de foso

Respuestas **EBV**

# LAS CRÓNICAS DEL REINO

Manteniéndonos Fuertes en la Batalla por la Verdad

## Licencia limitada para reproducir:

Está a disposición una licencia limitada para hacer copias de este libro. Puede hacer copias parciales del libro si: 1) usted es el comprador, 2) las copias se usan exclusivamente para propósitos no comerciales dentro de su organización o iglesia (una denominación entera no se considera iglesia u organización bajo esta licencia), y 3) si usted sigue las instrucciones provistas en este libro.

### Guía para asambleas

Copyright © 2012. Respuestas en Génesis. Todos los derechos reservados. Licencia limitada para reproducir.

Coordinador del proyecto: Stacia Mckeever. Escrito por Randy y Barb Witt, Pat Breeding Edición en español por Editorial Doxa, Fundación Véritas, San Salvador, El Salvador, C.A., 2018. Diseño interior por Diane King Ilustración de portada y diseño por Jon Seest Ilustraciones de Paul Agner. Adaptación del diseño al español por Editorial Doxa, Fundación Véritas, San Salvador, El Salvador, C.A., 2018.

Escrituras tomadas de LA BIBLIA DE LAS AMÉRICAS® (LBLA), copyright © 1986, 1995, 1997 por The Lockman Foundation. Usado con permiso. [www.LBLA.com](http://www.LBLA.com)

Texto bíblico tomado de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional ©1999 por la Sociedad Bíblica Internacional. Para mayor información escriba a: Respuestas en Génesis PO Box 510 Hebron, KY 41048 Impreso en China



**answersingenesis**

believing it. defending it. proclaiming it.

Petersburg, Kentucky, E.E.U.U

## Contenido

Ayuda práctica . . . . .	3
Introducción . . . . .	3
Nuestra meta . . . . .	3
Tu rol . . . . .	4
Términos que debes conocer . . . . .	5
Viejo español . . . . .	6
Asambleas . . . . .	7
Asambleas diarias . . . . .	7
Música juglar . . . . .	9
Momento de misiones . . . . .	10
Tiempo de testimonios . . . . .	12
Concursos geniales . . . . .	14
Manuscritos de asambleas diarias . . . . .	16
Final festivo- cierre de programa . . . . .	24
Antes del programa . . . . .	24
Programa de cierre . . . . .	24
Después del programa . . . . .	25
Revisión de rimas . . . . .	25
Trivias fabulosas . . . . .	26
Drama . . . . .	28
Panorama general . . . . .	28
Notas de producción . . . . .	30
Ensayo y programa de producción . . . . .	31
Una palabra acerca del drama para niños . . . . .	33
Personal de apoyo . . . . .	33
Descripción de disfraces . . . . .	34
Lista diaria de apoyos . . . . .	35
Lista de medios y efectos de sonido . . . . .	36
Diseño del set y construcción . . . . .	38
Paso 1: construye tu tablero . . . . .	39
Paso 2: pinta tu tablero . . . . .	40
Paso 3: haz tu fondo . . . . .	41
Paso 4: instala tu tablero . . . . .	41
Paso 5: accesorios y arreglos finales . . . . .	41
Guiones de dramas . . . . .	42
Drama día 1 . . . . .	42
Drama día 2 . . . . .	47
Drama día 3 . . . . .	51
Drama día 4 . . . . .	55
Drama día 5 . . . . .	59

# Ayuda práctica

## Introducción

Es tiempo de caballeros. Es hora de bajar el puente levadizo, abrir la puerta y cabalgar a un mundo rebotante de reyes y reinos, majestuosos castillos, dragones que lanzan fuego y batallas épicas. ¡El reino de nuestra majestad real está siendo atacado, y debemos prepararnos para la batalla!

En medio de las páginas de *Las Crónicas del Reino: Permaneciendo fuertes en la batalla por la verdad*, la última Escuela Bíblica de Vacaciones (EBV) de Respuestas en Génesis, los caballeros y las doncellas justas aprenderán:

- A reconocer los dos reinos: el reino de luz versus el reino de las tinieblas.
- A prepararse diariamente para la batalla usando la armadura completa de Dios.
- A servir y obedecer a su comandante celestial, el Rey de reyes.
- A construir una cosmovisión bíblica y mantener la guardia contra las falsas enseñanzas y ataques del enemigo.
- A entrenar sus mentes para conocer, memorizar y obedecer la Palabra de Dios.

La emoción y la aventura esperan desde el primer minuto de cada día cuando los niños se encuentran con sus tropas viajeras. Las tropas se reúnen en el salón principal para la asamblea de apertura, una enérgica bienvenida que incluye: presentaciones medievales, canciones animadas, momentos de misiones y oración.

A continuación, pueden pasar a través de cuatro divertidas estaciones:

- Salas de aprendizaje, donde la Palabra de Dios se enseña de manera práctica.
- Patio de manualidades, donde los niños se deslumbran haciendo creaciones artesanales especiales.
- Cocina de Cook, donde los niños pueden darse el gusto de saborear golosinas.
- Juegos de Sir Gavin, donde hay muchos juegos del Viejo Mundo con nuevos giros divertidos.

Finalmente, todos regresan al salón principal para la asamblea de cierre, donde hay más cantos, tiempo para dar testimonios, resultados de los concursos, y el muy esperado drama diario. Esto se lleva a cabo en las cámaras reales y presenta personajes majestuosos (y no tan majestuosos) que se involucran en una batalla clásica entre el bien y el mal.

Así que, ¡preparate para retroceder en el tiempo, emprender el viaje y participar de un momento realmente divertido!

## Nuestra meta

Si le preguntaras a los niños de tu iglesia y comunidad cómo se sienten acerca de la Biblia, ¿cuál sería su respuesta? ¿Considerarían la Palabra de Dios relevante para sus vidas e interesante para aprender? ¿O parecería irrelevante y superada por la «ciencia»?

Una encuesta reciente<sup>1</sup> del America's Research Group<sup>2</sup> reveló que un número alarmante de jóvenes<sup>3</sup> abandonan la iglesia después de graduarse, porque sus preguntas sobre la Biblia no han sido respondidas. Los encuestados indicaron que los materiales de la escuela dominical eran superficiales e irrelevantes. El 86% de los encuestados había comenzado a cuestionar la Biblia en sus años de escuela secundaria. De los que dijeron que no creían que todas las historias de la Biblia sean verdaderas, el 82% citó dudas sobre la autoridad de la Biblia o su confiabilidad.

Confiamos en que el Señor usará la EBV para ayudar a revertir esta triste tendencia equipando a los niños de hoy con las respuestas que buscan. Hemos diseñado *Las Crónicas del Reino* para proporcionar una enseñanza sólida basada en la Biblia, entregada de una manera divertida y entretenida, que contrarresta la información errónea sobre la Biblia y la ciencia que los niños encuentran a diario.

<sup>1</sup> Encuesta de Britt Beemer solicitada por Answers in Genesis.

<sup>2</sup> America's Research Group, Ltd., es una firma de investigación de mercado que ofrece experiencia en todas las fases de investigación de encuestas, desde el diseño del cuestionario hasta la preparación del informe final.

<sup>3</sup> Los encuestados fueron personas de veintitantos años que asistían regularmente a una iglesia evangélica cuando estaban creciendo. La encuesta fue en Estados Unidos, a nivel nacional.

## Tu rol

Tu rol como coordinador de música, coordinador de misiones y / o director de drama se describe en las siguientes páginas. Esta es tu guía. Léela cuidadosamente y en oración, usando nuestras sugerencias combinadas con las ideas que el Espíritu Santo traiga a tu mente. Así que ¡preparate! Dios está a punto de usarte a ti y a tu iglesia para impactar vidas!

### Coordinador de música

Tus responsabilidades pueden incluir:

- Aprender toda la música y los movimientos de las canciones.
- Ayudar a planificar y ejecutar las asambleas diarias, incluyendo pararse al frente y dirigir la música con entusiasmo.
- Entrenar a otros para aprender canciones y movimientos, para que también ayuden a dirigir la música.
- Ayudar a planificar y ejecutar el programa de cierre.
- Orar por todos los aspectos de este trabajo antes, durante y después de la EBV.

### Coordinador de misiones

Tus responsabilidades pueden incluir:

- Elegir un proyecto de misiones o proyectos para todas las edades.
- Organizar todos los detalles relacionados con la presentación del proyecto de misiones durante la semana de la EBV.

- Actuar como presentador de la información de misiones la semana de la EBV.
- Entregar la colección de misiones a las partes apropiadas después de que la EBV haya terminado.
- Orar por todos los aspectos de este trabajo antes, durante y después de la EBV.

### Director de drama

Tus responsabilidades pueden incluir:

- Elegir actores para el drama y preparar carpetas para cada uno con copias de los guiones.
- Organizar un horario de ensayo.
- Ejecutar las prácticas de drama y supervisar todos los aspectos de la producción (iluminación, sonido, vestuario, accesorios, entre otros).
- Proporcionar dirección para el diseño del vestuario.
- Supervisar la producción de los dramas durante la semana de la EBV.
- Ayudar a planificar y ejecutar el programa de cierre.
- Orar por todos los aspectos de este trabajo antes, durante y después de la EBV.

## Términos que debes conocer

En el plan de estudios de la EBV se usarán varios términos. Aquí hay una lista concisa de algunos de los términos más comunes que debe saber:

- **Tropas viajeras:** grupos de niños (clases individuales) que llevan el nombre de personas de la Edad Media, como bufones o trovadores.
- **Líderes de tropa:** líderes que dirigen a las tropas viajeras de un lugar a otro durante la EBV. No se requiere enseñanza de este puesto.
- **Salas de aprendizaje:** tiempo de enseñanza bíblica y apologetica.
- **Capacitadores reales:** maestros en las salas de aprendizaje.
- **Patio de manualidades:** estación en donde se hacen artesanías y manualidades.
- **La cocina de Cook:** lugar interior o al aire libre en donde se sirven refrigerios.
- **Juegos de Sir Gavin:** sitio interior o exterior (se prefiere al aire libre) para el tiempo de recreación.
- **Versículos de victoria:** versículo diario a memorizar.
- **Tiempo de testimonio:** tiempo diario durante la asamblea de cierre, cuando se comparten historias reales de alguien que ejemplifica la pieza de armadura de ese día.
- **Caminantes:** niños de 2 a 4 años.
- **Preprimaria:** niños de 4 a 6 años, o niños desde los 4 años hasta aquellos que han completado el kínder o jardín maternal.
- **Primaria:** niños de 6 a 9 años, o niños que han completado de primer a tercer grado.
- **Junior:** niños de 9 a 12 años, o niños que han completado de cuarto a sexto grado.

Para las tropas viajeras multi-edades (de kínder a sexto grado) se recomienda utilizar el material de primaria.

## Tu viejo español

¡Buenos días, señoras y señores! Usa este listado para obtener la jerga detallada, para que puedas hablar como lo haría una persona medieval.

Dé a estas locaciones los nombres apropiados:

- |                            |                       |
|----------------------------|-----------------------|
| • Baño                     | Privado               |
| • Área grande de reuniones | Salón principal       |
| • Parqueo                  | Estacionamiento real  |
| • Área de manualidades     | Patio de manualidades |
| • Área de refrigerio       | Cocina de Cook        |
| • Área de juegos           | Juegos de Sir Gavin   |
| • Nursería                 | Área de pregoneros    |

Diviértete con estas palabras y frases:

- |             |                            |
|-------------|----------------------------|
| • Sí o No   | De acuerdo o en desacuerdo |
| • Hola      | Buen día o buenos días     |
| • Adiós     | Que te vaya bien           |
| • Okay      | Como tú quieras            |
| • Gracias   | Te agradezco               |
| • Usted     | Tú                         |
| • Disculpas | Perdóname                  |
| • Niño      | Muñeco                     |

# Asambleas diarias

## Asambleas

Una de las partes más emocionantes de *Las Crónicas del Reino* es el tiempo de apertura y cierre. Cada día comienza y termina con un conjunto de todas las clases, e incluye una serie de actividades (ver a continuación). Las asambleas pueden ser dirigidas por el director de la EBV, el pastor de niños, el líder de adoración o un voluntario.

## Actividades de las asambleas

### Bienvenida

Dar la bienvenida a todos a la EBV es lo primero que hacemos en *Las Crónicas del Reino*. Y como las primeras impresiones son tan importantes, nuestra bienvenida incluye algo de humor y una introducción rápida al tema del día.

### Música juglar

A los niños les encanta cantar, y aman las canciones con movimientos. Es por eso que hacemos ambas cosas en *Las Crónicas del Reino*. El CD de música juglar presenta divertidas canciones que refuerzan el tema espiritual de *Las Crónicas del Reino*.

### Momento de misiones

Durante la asamblea de apertura se resalta el proyecto de misiones de la EBV. Recolectar para un proyecto misionero brinda a los niños la oportunidad de contribuir a las necesidades de un ministerio que difunde el evangelio y ayuda a quienes lo necesitan. Revisa el momento de las misiones en la página 10 para más información.

### Tiempo de testimonios

Durante la asamblea de cierre, los niños escuchan historias reales de personas que ejemplifican cada pieza de la armadura de Dios. Revisa el tiempo de testimonios en la página 13 para más información.

### Drama

Debido a que el segmento de drama de cada día es parte de una historia continua de una semana, es uno de los

eventos más esperados de la EBV. Los dramas se presentan en la asamblea de cierre cada día. Para obtener más información acerca de los dramas, incluido el diseño y la construcción del escenario, y el guion diario, consulta la sección drama.

### Punto de transición

Inmediatamente después del segmento de drama de cada día, el líder de la asamblea refuerza un punto en particular de la enseñanza del drama. Revisa los manuscritos de asambleas diarias que comienzan en la página 17 para la instalación de cada día.

### Concursos geniales

Los niños no solo aman cantar, sino que también aman los desafíos. Es por eso que *Las Crónicas del Reino* tiene concursos todos los días para mantener la emoción. Los resultados del concurso se presentan todos los días durante la asamblea de cierre. Consulta «concursos geniales» en la página 15 para obtener más información.

### Anuncios

Los anuncios se pueden hacer al final de cada asamblea de apertura y cierre, y deben incluir información sobre el concurso del día siguiente y un recordatorio de llevar dinero para las misiones.

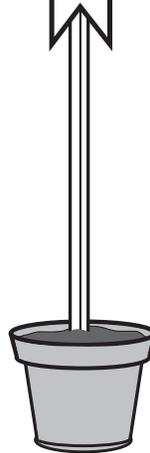
## Oración

Al final de la asamblea de apertura, justo antes de despedir a todos, pedimos la protección y bendición de Dios en nuestros días. Al final, en la asamblea de cierre, agradecemos a Dios por un buen día en la EBV.

## Rincón de consejos

- Reproduce música en la EBV antes y después de cada montaje, para mejorar la atmósfera.
- Agrega un proyecto local a tu momento de misiones, que brinde a los niños la oportunidad de contribuir con algo tangible para los necesitados, como productos enlatados o útiles escolares.
- En preparación para la EBV, haz que algunos (o todos) tus líderes aprendan los movimientos de la canción.
- Para agregar variedad, ponte un sombrero divertido o saca un accesorio interesante mientras cantas una canción.
- Usa señales para identificar dónde debe sentarse cada quien. Los letreros se pueden hacer y volver a usar cada año.

Guiones de la corte



## Manuscritos de asambleas diarias

Para tu líder de la asamblea, se proporciona un programa detallado para cada asamblea, que incluye todos los segmentos con guiones, a partir de la página 17. Estos contienen las bienvenidas, los momentos de misiones, las canciones y los puntos de transición.

## Orden de los formularios para el programa

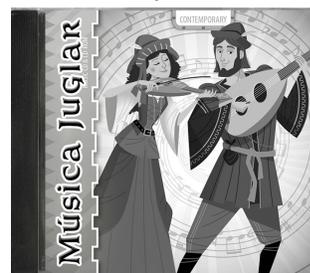
Para que el líder de la asamblea y el equipo de producción estén en sintonía, se proporcionan formularios en blanco y reproducibles de «orden del programa». Antes de cada montaje, inserta las canciones de tu elección y sus notas. Fotocopia el formulario completo y distribúyelo entre tu equipo de producción.

# Música juglar

## Asambleas

A los niños les encanta cantar, y adoran los movimientos de canciones. Es por eso que hacemos ambas cosas en *Las Crónicas del Reino*. El CD de música juglar presenta divertidas canciones que refuerzan el tema espiritual de *Las crónicas del Reino*.

Nota: A los compradores originales de estos productos musicales se les otorga un permiso limitado para copiar hasta el 25% del número total de copias necesarias de la música.



Asambleas

## Paquete de música líder

### Canciones tradicionales

Canción tema: La armadura de Dios

Día 1: Cuando los corazones de los dragones eran buenos

Día 1: Soy débil, pero tú eres fuerte

Día 2: Oh glorioso día

Día 2: ¡Abróchate el cinturón!

Canción del Día 2: Admitir, creer, recibir para siempre

Día 3: Zapatos del evangelio

Día 3: Entonces hazlo bien

Día 4: Flechas en llamas, dardos ardientes

Día 5: La cuchilla más afilada

Canción para cualquier día: Levántate, defiende a Jesús

Canción para cualquier día: Mi esperanza es Jesús



### CD-ROM de ayuda

Este CD-ROM es parte del paquete del líder de música, y está incluido en el super Kit de Inicio; también está disponible para su compra por separado. Cuenta con imágenes de presentación de las canciones, así como un PDF de la letra. Fotografías de los movimientos de cada canción también están incluidos. Además, se incluyen imágenes de presentación de los versículos de la Biblia, fondos en blanco, frases diarias y curiosidades. Hay carpetas llenas de imágenes prediseñadas y el isologo de *Las Crónicas del Reino*.

Este CD-ROM es parte del paquete del líder de música, y está incluido en el super Kit de Inicio; también está disponible para su compra por separado. Cuenta con imágenes de presentación de las canciones, así como un PDF de la letra. Fotografías de los movimientos de cada canción también están incluidos. Además, se incluyen imágenes de presentación de los versículos de la Biblia, fondos en blanco, frases diarias y curiosidades. Hay carpetas llenas de imágenes prediseñadas y el isologo de *Las Crónicas del Reino*.



# Momento de misiones

## Asambleas

El énfasis en el programa de misiones de la EBV es brindar una oportunidad increíble a los niños para que participen en los ministerios que comparten el evangelio.

Para aquellos interesados en donar al proyecto Encuentro del Arca de Respuestas en Génesis, les proporcionamos información abajo.

### El Encuentro del Arca

En un mundo dividido entre el bien y el mal, lo correcto y lo incorrecto, la luz y la oscuridad; Dios está preparando guerreros para que se pongan de pie, audazmente, por su verdad. No luchan como lo hace el mundo, sino con la espada del Espíritu, que es la Palabra de Dios.

Su reino es eterno. Su victoria está garantizada. La guerra está en su apogeo y todos los que no están de su lado serán destruidos para siempre. Es un mensaje que debe ser anunciado de una manera que el mundo no pueda ignorar.

El Encuentro del Arca hará exactamente eso.

Con un Arca de madera a gran escala y fases futuras de atracciones bíblicas adicionales, el proyecto El Encuentro del Arca del Ministerio Respuestas en Génesis será sin igual, proclamando con valentía el evangelio a millones de almas perdidas a través de lo extraordinario, bíblicamente auténtico, entretenido, y lugares educativos. Convenientemente ubicado en Georgetown, Kentucky, a solo 45 minutos al sur del Museo de la Creación, y atrayendo a 1 millón 600 mil visitantes en el primer año; este parque temático bíblico de más de 100 acres servirá como un increíble monumento recordatorio del poder salvador de Dios, y de la verdad de su Palabra.

El Encuentro del Arca se beneficiaría enormemente si lo seleccionas como tu proyecto de misiones. Tu donación ayudará a que este esfuerzo que cambia el mundo se convierta en una realidad que se erigirá audazmente como un símbolo que el mundo no pueda ignorar.

Si eliges este centro de alcance evangelístico, El Encuentro del Arca brindará un reconocimiento especial a tu grupo de EBV con un certificado de apreciación para mostrar en tu iglesia.

Además, los obsequios por un total de \$100 o más se reconocerán según las siguientes categorías. Según el tamaño de tu grupo, puedes seleccionar una de las categorías enumeradas que consideres razonable para tu grupo.

\$100-\$499	Embajador increíble	Certificado de apreciación + patrocinio de clavijas de Arca + póster del Arca de Noé + tarjetas del Diluvio.
\$500-\$999	Recaudador fantástico	Certificado de apreciación + patrocinio de clavijas de Arca + póster del Arca de Noé + paquete de aventuras de animales grandes de Noé.
\$1,000+	Inversionista increíble	Certificado de apreciación + patrocinio del tablón del Arca + paquete de aventuras de animales grandes de Noé + súper paquete del Encuentro del Arca.

### Recolección de regalos

Una vez que haya totalizado sus donaciones, por favor haga un cheque al Encuentro del Arca e indique Las Crónicas del Reino - Ark Econunter en el área de notas, para asegurar el reconocimiento apropiado.

### Rastreando tu progreso

Dibuja el contorno de una persona que lleva una armadura (contorno de la espada en la mano, contorno del casco en la cabeza, entre otros). Cuando lleguen los fondos, adjunta los recortes de papel de la armadura a la imagen.

## Alcance local

Sabemos que la enfermedad, la muerte y el sufrimiento ingresaron al mundo como resultado del pecado de Adán (Génesis 3, Romanos 5, Romanos 8). En un mundo de pecado como el actual, estamos rodeados de niños que sufren de cáncer, familias que no tienen suficiente para comer y personas que no tienen hogar. Busca una comunidad local de alcance comunitario que predique el evangelio para asociarte.

1. Recolecta víveres no perecederos, ropa, juguetes y otros artículos apropiados para regalar a un orfanato.
2. Recolecta Biblias para regalar en orfanatos, hospitales, entre otros.
3. Recolecta muñecos o peluches nuevos para algún hospital infantil, un orfanato o un refugio local.
4. Recolecta alimentos en caja y enlatados para familias que lo necesiten. Usa un carrito de compras para recibir donaciones.
5. Recolecta suministros médicos (por ejemplo vendajes adhesivos, cinta adhesiva, toallitas antisépticas, gasas, bálsamo labial, vitaminas masticables, jabón, loción, entre otros) para niños de familias necesitadas. Haz un edificio de hospital con una caja grande para llenar con las donaciones.
6. Averigua sobre las necesidades de una comunidad local de jubilados y recauda fondos o recoge regalos para los ancianos.

## Momento de misiones

### Día 1

Dado que el primer día de la EBV puede comenzar tarde, omite el momento de las misiones para hoy.

### Día 2

Presenta el proyecto Encuentro del Arca. ¡Será un parque temático como ningún otro! Imagina explorar una réplica a escala completa del Arca de Noé y aprender cómo Noé encaja con todos los animales en el Arca, ¡o ver dinosaurios en el Arca!

Vamos a recaudar dinero para que El Encuentro con el Arca pueda ser construido para proclamar el evangelio y responder preguntas sobre Noé y el Arca. Con tu ayuda, podremos enseñar a millones de personas que vendrán al Arca que la Biblia es verdadera, ¡y ayudará a proclamar el glorioso evangelio de Jesucristo!

### Día 3

Presenta el proyecto local.

### Día 4

Proporciona una actualización sobre cuánto se trajo para el proyecto local y el Encuentro del Arca. Hazlo con entusiasmo de manera que estimule a los niños en sus dones y traiga gloria al Señor.

### Día 5

Proporciona una actualización sobre cuánto se trajo para el proyecto local y el Encuentro del Arca. Hazlo con entusiasmo de manera que estimule a los niños en sus dones y traiga gloria al Señor.

### Programa de cierre

Infoma sobre la cantidad total recaudada para el proyecto local y el Encuentro del Arca. Hazlo con emoción y entusiasmo de manera que aliente a los niños por lo que han dado y traiga gloria al Señor.

# Tiempo de testimonios

## Asambleas

Durante el tiempo diario de testimonios, los niños escucharán historias de la vida real, de personas que ejemplifican cada pieza de la armadura de Dios. Al leer las descripciones a continuación, piensa en las personas que puedan encajar con el tema. Luego, pregúntales si estarían dispuestas a venir a la EBV y compartir un testimonio breve (5 minutos) durante la asamblea de cierre correspondiente. Reitera a aquellos que están hablando que esto debe ser un testimonio (historia personal) y NO una conferencia. Si no puedes encontrar a una persona para compartir, simplemente transmite la historia de una persona ejemplar a los niños. Puede ser una persona que actualmente está viva o un héroe antiguo. Puede ser alguien conocido, o alguien no conocido en absoluto. ¡Ora por eso y ve a quién te trae a la mente Dios!

### Día 1: castillo (fuertes en el Señor)

Explica a los niños que, al igual que los castillos que eran estructuralmente fuertes, Dios quiere que seamos espiritualmente fuertes. Preséntales al invitado de hoy, que debe ser una persona que es un buen ejemplo de lo que es ser fuerte en el Señor.

Por ejemplo, es posible que desees elegir un entrenador o atleta que tenga una vida espiritual fuerte y disciplinada. Una de nuestras iglesias piloto invitó a un jugador de fútbol que es muy conocido en su área y ahora trabaja en un ministerio cristiano. Habló sobre su rutina de ejercicio físico mientras era atleta en una de las universidades de Big Ten, y luego compartió las disciplinas espirituales necesarias para ser fuerte en el Señor.

### Día 2: escribas (confiables)

Explica a los niños que, al igual que los escribas que transcribieron la verdad, Dios quiere que seamos personas apasionadas por la verdad. Introduce al invitado de hoy que debe ser una persona que ama la verdad y la ejemplifica.

Por ejemplo, es posible que desees elegir un misionero que distribuya biblias o cualquier persona con un amor por las Escrituras y una historia que contar. En una de nuestras iglesias piloto, había un abuelo que amaba tanto la Palabra de Dios que nunca andaba sin su Biblia. Incluso cuando los invitados o la familia visitaban su casa, y todos miraban televisión, no podía resistir la lectura de la Biblia que guardaba escondida a un lado de su sofá. Amaba la verdad y era un hombre sincero.

### Día 3: mensajero (listo para el evangelio)

Explica a los niños que, al igual que los mensajeros medievales siempre estuvieron listos para llevar el mensaje, Dios quiere que estemos listos para compartir el evangelio de la paz. Presenta al invitado de hoy, que debe ser una persona conocida por estar preparada para el evangelio y que comparta el evangelio con los demás.

Por ejemplo, es posible que desees elegir a alguien que siempre lleve tratados del evangelio en busca de oportunidades para compartirlos. En una de nuestras iglesias piloto había un hombre que dejaba panfletos donde quiera que iba, ya sea en la oficina del doctor o en un partido de fútbol. Incluso, los ponía en cada sobre cuando pagaba las facturas. Para finalizar esta charla, dele a cada niño un folleto para que lo comparta con alguien más.

### Día 4: vigía (en guardia)

Explica a los niños que, como vigías que guardan las paredes de los castillos, debemos estar en guardia contra los dardos ardientes que el enemigo envía en nuestra dirección. Presenta al invitado de hoy, que debe ser una persona que guarda su vida personal para complacer al Señor.

Por ejemplo, es posible que desees elegir un policía, bombero u otra persona uniformada que también lleve una vida ejemplar. Una de nuestras iglesias piloto invitó a un oficial de la Guardia Nacional que asistía a su congregación, con todo el equipo de combate. El habló acerca de las diferentes piezas de armadura que usó para permanecer protegido en la batalla, y luego compartió sobre la importancia de proteger su vida personal también.

### Día 5: caballero (bien equipado)

Explica a los niños que, al igual que los caballeros que entrenaron entre los 7 y los 21 años para ser guerreros bien equipados, Dios quiere que entrenemos nuestras mentes con la Palabra de Dios para estar equipados y listos para dar una respuesta a la esperanza que está nosotros. Presenta al invitado de hoy, que debe ser una persona que estudia y memoriza las Escrituras de manera fiel.

Por ejemplo, ¿conoces a alguien, un líder del club bíblico, un pastor, un misionero que cree firmemente en la memorización de las Escrituras? Haz que compartan cómo ayuda tener la Palabra de Dios escondida en su corazón. Incluso podrían compartir un breve pasaje que han memorizado y el método que utilizan para memorizar y revisar sus versículos.

# Concursos geniales

## Asambleas

Nunca falla: ¡anuncia un juego y observa cómo se emocionan los niños! En *Las Crónicas del Reino* habrá concursos diarios que se ejecutarán en una de tres formas. Decide qué opción se adapta mejor a tu situación y planifica a continuación.

### Esfuerzos individuales

Cada niño gana puntos a diario por lo siguiente:

- Asistencia
- Por aprenderse de memoria el versículo diario
- Por aprenderse de memoria el versículo diario adicional
- Por traer un invitado
- Por participar en el concurso diario especial (ver detalles abajo)

Estos puntos se suman al final, y el niño recibe un premio si alcanza un cierto puntaje. Los recursos de la asamblea contiene una lista de la agrupación de viajes en la que se cuentan los puntos.

### Esfuerzos grupales

Como se menciona arriba, los equipos también ganan puntos, es decir que todos los puntos son contados y anotados para todos los miembros del equipo, y no de forma individual. Si el equipo alcanza un cierto total de puntos, recibirá un premio especial.

Otra opción para los esfuerzos grupales es contar los puntos del equipo y otorgar premios a los mejores (uno o dos equipos a diario).

### Esfuerzos a nivel de todos los grupos

Todos los niños en la EBV trabajan juntos para alcanzar una cierta cantidad de puntos. Si alcanzan la meta, reciben un premio.

## Concursos especiales diarios

Los concursos especiales diarios sugeridos se detallan a continuación. Comunícalos con claridad un día antes de llevarlos a cabo, para que los niños sepan qué hacer para ganar puntos.

### Día 1: malabares de bufones

Hoy, cada grupo de viaje intentará hacer malabarismos. Esto puede ser divertido durante la hora de la merienda. Reúne algo para hacer malabares, como pelotas, bufandas, anillos o bolsitas de frijoles. Para hacer bolas simples de malabarismo, consulta la guía de manualidades para obtener instrucciones detalladas. Haz que los niños vean si pueden tirar primero una pelota o un objeto y atraparlo con la otra mano. Luego, prueba dos, y si son realmente valientes, ¡prueba tres! Cualquiera que lo intente recibe puntos de bonificación para él o su equipo.

### Día 2: torneos de equipo

Haz que los niños inventen canciones, hagan carteles, entonen canciones y aplaudan para mostrar el espíritu de equipo de su clase. Pueden compartirlas durante la asamblea de apertura o de cierre, si hay tiempo. Cualquiera que participe recibe puntos de bonificación para él o su equipo.

### Día 3: vestido real

Siempre es divertido vestirse, y especialmente si se trata de una vestimenta medieval. Usa disfraces o partes de disfraces medievales como un sombrero o chaleco medieval –una pieza de la armadura de Dios– (o, mejor aún, ¡una armadura completa!), un vestido de princesa, pantalones de bufón, un disfraz de caballero, corona o tiara, entre otros. ¡NO SE ADMITEN ARMAS DE NINGÚN TIPO! Cualquiera que participe recibe puntos de bonificación para él o su equipo.

## Día 4: diseña un casco

Los niños se divertirán diseñando algún tipo de casco para usarlo el día en que se enseñe sobre el casco de la salvación. Desafíalos a ser creativos, usando cualquiera de los siguientes artículos: papel aluminio, envolturas de cubos sazonadores de comida rápida (¡que estén limpios!), cartones de leche (cortados), tarros plásticos de helado, cascos de bicicleta. Cualquiera que participe recibe puntos de bonificación para él o su equipo.

## Día 5: espadas del Espíritu y dinero final para la misión

Desafíe a los niños a ver cuántos versículos (espadas del espíritu) pueden encontrar que tengan que ver con partes de la armadura, como los versículos sobre la verdad, la rectitud, la paz, la fe, la salvación y la Palabra de Dios. Escribe algunos y tráelos. Para cada uno, otorga una cierta cantidad de puntos. Además, los niños deben traer hoy el dinero para la misión a la ofrenda. ¡Ninguna cantidad es demasiado grande o demasiado pequeña! ¡Todo vale el doble de puntos de bonificación, hoy!

## Premios sugeridos

Consulta con los minoristas de descuento locales que venden dulces a granel, envueltos individualmente u otros premios comestibles.

Una pequeña muestra de los premios se enlista a continuación:

- Coronas
- Tiaras
- Mini-dragones (dinosaurios)
- Caballeros de juguete y caballos
- Anillos de gemas
- Collares
- Espadas inflables
- Pequeñas cruces
- Monedas envueltas en papel dorado
- Dulces envueltos en papel dorado o plateado
- Mini-golosinas
- Joyería
- Palos en forma de caballos
- Pulseras de «YO AMO LA EBV»
- Pulseras de silicona
- Calcomanías
- Rompecabezas
- Botellas de agua

# Manuscritos diarios

## Asambleas

### Día 1: asamblea de inicio

#### Bienvenida

La persona dos entra y da la bienvenida a los niños a la EBV con un gran «¡hurra!» (Esto significa «¡bravo!»). Haz que los niños griten «¡hurra!».

Explica que esta semana la EBV viajará tiempo atrás, cuando había reyes, reinos y batallas. Y que aprenderán sobre el Rey especial de todos los reyes que gobierna el mejor reino de todos los tiempos. Y que hay una batalla que todos debemos conocer y para la cual hay que estar preparados.

Luego, la persona uno entra flexionando sus músculos, levantando pesas y ejercitándose. La persona dos pregunta qué está haciendo. La persona uno dice que quiere ser fuerte en el Señor, por lo que se está ejercitando. La persona dos explica que ser fuerte en el Señor no tiene nada que ver con levantar pesas. Aunque es grandioso ser fuerte físicamente, ser fuerte en el Señor es mucho más importante. Explica que esta semana en la EBV todos aprenderán lo que significa ser fuerte en el Señor, poniéndose la armadura de Dios y preparándose para la batalla. Una de las muchas formas de ser fuerte en el Señor es cantar alabanzas a Dios, por lo tanto, alienta a todos a que se pongan de pie al dirigir una canción.

#### Canción

Contemporánea: «Las Crónicas del Reino».  
Tradicional: «La armadura de Dios».

#### Canción

Contemporánea: «La batalla» / tradicional: «Soy débil, pero tú eres fuerte».

#### Momento de misiones

Dado que el primer día de la EBV puede comenzar tarde, omite el momento de misiones para hoy.

#### Anuncios

Anuncia que tendremos juegos diarios y explica cómo funcionan. Consulta la sección concursos geniales en esta guía para más detalles. Anuncia el concurso genial de hoy: bufones malabaristas. Desafía a los niños a probar suerte en malabares. Luego, explica cuándo y dónde hacer este concurso. Cualquiera que lo intente recibe puntos de bonificación.

#### Oración

#### Despedida

#### Canción

«Levántate por Jesús».